1. Запросить у пользователя год его рождения и вывести его текущий возраст.   
   Текущий год необходимо хранить в константе.
2. Пользователь указывает объем флеш карты в Гб. Программа должна посчитать сколько файлов размером 820Мб поместиться на данную флешку.
3. Реализовать обмен валют.

Обменник должен уметь обменивать рубли на доллары и доллары на рубли.

Как должен работать обменник:

* В константах необходимо хранить курсы обмена валют;
* Первым делом необходимо запросить у пользователя название валюты, которую он хочет обменять.
* Далее пользователь должен иметь возможность ввести сумму, которую он хочет обменять;
* Далее обменник должен ввести пользователю информацию об операции. А именно, показать сумму, которую получит клиент обратной валюте в случае обмена;
* Далее пользователь должен иметь возможность согласиться или отказаться от обмена.
* Если пользователь соглашается с обменом, то выводим на экран сообщение “Мы поменяли {кол-во денег, которые передал клиент} {валюта, которую передал пользователь} на {кол-во денег, которые вернул обменник} {валюта, которую вернул обменник}.

В противном случае выводим случае выводим сообщение “Увидимся в следующий раз”